**Guía2. Desarrollo Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | Hasta ahora, he realizado significativos avances en mi proyecto APT, centrado en el desarrollo de un juego en Roblox para evaluar las competencias técnicas de programadores. Las actividades llevadas a cabo incluyen la creación de la estructura del juego, la implementación de preguntas de evaluación, y el diseño de la interfaz de usuario. |
| Objetivos | * Desarrollar un entorno de evaluación en Roblox. * Implementar preguntas interactivas y minijuegos. * Proporcionar retroalimentación instantánea y sistemas de puntuación. |
| Metodología | He seguido una metodología ágil, centrada en iteraciones cortas y frecuentes pruebas de usuario para obtener retroalimentación constante. |
| Evidencias de avance | Las evidencias incluyen capturas de pantalla del juego en desarrollo y videos, así como un video o imágenes que muestra la funcionalidad del sistema de registro y la selección de juegos. Estas evidencias demuestran el progreso en la creación del entorno de evaluación y la interacción del usuario. |

|  |
| --- |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| Desarrollo Front-End. | Crear la interfaz de usuario | Herramientas de diseño | Señala la duración de cada actividad. | Daysi |  |  |  |
| Integración de Minijuegos | Desarrollar minijuegos interactivos | Herramientas de programación |  | Daysi y Vicente | Algunos retos técnicos, pero avanzando bien | En curso | Mejorar la mecánica de juego |

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

|  |
| --- |
| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo: *Describe los factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de tu Proyecto APT hasta ahora. En el caso de las dificultades debes describir qué acciones tomaste y/o tomarás para solucionarlas.*  Los factores que han facilitado el desarrollo incluyen la buena comunicación y colaboración con mi compañero, lo que ha permitido un intercambio efectivo de ideas y soluciones a problemas. Sin embargo, hemos encontrado dificultades técnicas, especialmente con la integración de ciertos scripts, lo que ha retrasado nuestra planificación original. Para abordar estos obstáculos, hemos decidido dedicar más tiempo a la investigación y práctica con las herramientas que estamos utilizando. |

|  |
| --- |
| Actividades ajustadas o eliminadas: *Señalar los ajustes que realizaste a tu plan de trabajo o actividades que eliminaste y, justifica por qué lo hiciste.*  *En el caso de que tu plan de trabajo no haya requerido ni requiera ajustes, justifica esta decisión a partir de los facilitadores que te han permitido desarrollarlo como fue planeado.*  Hemos ajustado el cronograma para permitir más tiempo en el desarrollo. Esta decisión se tomó debido a la complejidad técnica que hemos encontrado, y queremos asegurarnos de que la calidad del producto final no se vea comprometida. |

|  |
| --- |
| Actividades que no has iniciado o están retrasadas: *En caso de que* ***no hayas iniciado actividades o estén retrasadas*** *de acuerdo a tu planificación, señala los motivos por los que no has podido cumplir dichos plazos y qué estrategias utilizarás para avanzar en dichas actividades y no afectar tu proyecto APT.*  Una actividad que aún no hemos iniciado es la implementación de la sección de análisis de datos de usuarios, que se planeó para la semana pasada. La razón del retraso es que hemos priorizado la creación de una experiencia de usuario sólida antes de añadir funcionalidades de análisis. Planeamos abordar esta actividad en las próximas dos semanas, asegurándonos de no afectar el cronograma general del proyecto. |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)